

УТВЕРЖДАЮ:

Директор БОУ ДО
«Вашкинский ЦДО»

Н.В.Белова

2026 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о муниципальном очно - заочном конкурсе
«Детский компьютерный проект-2026»
среди обучающихся общеобразовательных организаций
и организаций дополнительного образования детей

1. Общее положение.

1.1. Муниципальный очно - заочный конкурс «Детский компьютерный проект-2026» проводится среди обучающихся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования (далее Конкурс).

Организатором конкурса является Управление образования Администрации Вашкинского муниципального округа. Непосредственное проведение осуществляет БОУ ДО «Вашкинский ЦДО» (далее - Центр).

1.2. Для подготовки и проведения Конкурса создаются оргкомитет и жюри конкурса.

1.3. Публикация работ, включая их размещение в контакте, осуществляется с согласия авторов.

2. Задачи Конкурса.

2.1. Развитие информационной культуры и проектно – творческих способностей обучающихся.

2.2. Поддержка передового опыта в сфере информационных технологий.

2.3. Выявление и поддержка одаренных детей и молодежи.

2.4. Развитие творческого потенциала педагогов.

3. Участники Конкурса.

3.1. Участниками конкурса являются обучающиеся или команды обучающихся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования детей в возрасте от 7 до 18 лет.

4. Сроки проведения Конкурса.

Конкурс проводится с 9 по 25 февраля 2026 года.

5. Условия проведения Конкурса.

5.1. Конкурс проводится в трех возрастных группах:

- обучающиеся 1-4 классов;
- обучающиеся 5-8 классов;
- обучающиеся 9-11 классов.;

5.2. На Конкурс предоставляются работы по следующим номинациям:

- 1) Программирование (информационные продукты, разработанные с использованием любых языков программирования);
- 2) Web – проект (тематический сайт, электронная газета или тематическая страница в социальных сетях);

- 3) Компьютерная графика (графика, объемные изображения);
- 4) Компьютерная анимация (flash - анимация, 3D - анимация);
- 5) Цифровое видео (образовательные и творческие видеофильмы, видеоклип)
- 6) Инженерно-исследовательский проект (приборы, предметы или устройства, 3D-модели)
- 7) Технический проект «Робототехника» (проекты с использованием Lego EV3, Lego NXT, Arduino ТРИК, робототехнический набор КЛИК)
- 8) «Соревновательная робототехника» («Следование по узкой линии», «Образовательные конструкторы»);
- 9) Технический проект «Робототехника» (проекты с использованием Lego Wedo 1.0, Lego Wedo 2.0. **муниципальный этап**)

5.3. Конкурсные работы в номинациях «Программирование», «Web-проект», «Компьютерная графика», «Компьютерная анимация», «Цифровое видео» предоставляются на USB носителе. USB носитель должен быть подписан несмываемым маркером с указанием номинации, образовательной организации, Ф.И.О. участника.

5.4. Максимальная длительность видеоролика не должна превышать 3 минут, видеофильма – 10 минут.

5.5. Видеофильм, видеоклип обязательно должны содержать авторские материалы.

5.6. Web-проект должен быть размещен в сети Интернет. Если web – проект содержит материалы, которые невозможно воспроизвести в браузере или требуется установка дополнительного платного программного обеспечения, то содержимое таких файлов при оценке не учитывается.

5.7. Приложение дополненной реальности должно работать на Android и IOS, распознавать объекты.

5.8. Приложение виртуальной реальности должно работать на современном шлеме виртуальной реальности, запускаться с помощью персонального компьютера, и обеспечить взаимодействие пользователя в виртуальной среде.

5.9. Конкурсные работы должны быть созданы с помощью лицензионного (или) свободно распространяемого программного обеспечения.

5.10. Инженерные проекты должны быть сконструированы по авторским схемам.

5.11. Презентация проекта в номинации «Робототехника» представляется в форме аналитической записки, видеоролика работы модели и кода программного обеспечения модели на USB - носителе.

В аналитической записке содержится следующая информация: Ф.И.О. наставника проекта, название проекта, раскрываются актуальность проекта, цели и задачи создания проекта, технический состав проекта (основные используемые элементы), практическая применимость проекта, анализ проделанной работы (выводы).

В видеоролике работы модели обязательно должен отражаться полный спектр действий робота, характеризующий возможность применения проекта на практике и соответствующий названию, целям и задачам проекта.

Код программного обеспечения модели представляется в текстовом формате.

5.12. Описание конкурсной работы должно содержать информацию об авторах проекта, краткую характеристику проекта, определение предлагаемой сферы его применения, описание интерфейса и руководств пользователя.

5.13. Конкурсная работа должна быть выполнена участником самостоятельно.

5.14. Для участия в соревнованиях «Следование по узкой линии» допускаются работы собранные из деталей конструкторов Lego EV3 (базовый и ресурсный наборы), конструкторов «TRIK», « VEX».

6. Подача заявок на участие в конкурсе.

6.1. Заявка на участие в Конкурсе (Приложение 1), сопроводительная документация, проекты в номинациях:

«Программирование»;

«Компьютерная графика»;

«Компьютерная анимация»;

«Web-проект»;

«Цифровое видео»;

«VR/AR – технологии».

вместе с описанием проекта, направляются по электронной почте: evg.fedoricheva@mail.ru до 20 февраля 2026 г.

Защита проектов в номинациях:

«Инженерно-исследовательский проект»;

«Робототехника»;

«Соревновательная робототехника».

состоится в очном формате 25 февраля в 16 часов.

7. Подведение итогов.

7.1. Для подведения итогов Конкурса формируется жюри.

7.2. Подведение итогов проводится в каждой возрастной группе и номинации.

7.3. Примерные критерии оценки проектов:

7.3.1. «Web- проект» (практическая значимость, техническая сложность, качество контента, дизайн, защита проекта).

7.3.2. «Инженерно исследовательский проект» (практическая значимость, уровень исследовательской работы, техническая сложность, оригинальность работы, наглядность результата, защита проекта).

7.3.3. «Компьютерная анимация» (оригинальность сценария, техника исполнения, уровень использованных программных средств, дизайн, авторство исходных материалов, защита проекта).

7.3.4. «Программирование» (практическая значимость, сложность проекта, функционал программы, дизайн, защита проекта).

7.3.5. «Робототехника» (авторство проекта, качество описания проекта, динамичность, техническая сложность проекта, защита проекта).

7.3.6. «Цифровое видео» (оригинальность и содержание сюжета, качество фото и видео съемки, качество монтажа, качество озвучивания, авторство исходных материалов, защита проекта).

7.3.7. «VR/AR- технологии» (практическая значимость, техническая сложность, качество, дизайн, защита проекта).

7.3.8. «Компьютерная графика» (оригинальность сюжета, художественная сложность работы, уровень использования программных средств, авторство исходных материалов, защита проекта).

7.4. По необходимости жюри предоставляется право ввести дополнительные критерии оценки для отдельных номинаций.

8. Награждение.

8.1. Авторы проекта, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени.

8.2. Информация о результатах Конкурса, публикуется в группе в Контакте Муниципального опорного центра <https://vk.com/club198885227?from=groups>

ЗАЯВКА
на участие в муниципальном очно - заочном конкурсе
«Детский компьютерный проект-2026»
среди обучающихся общеобразовательных организаций
и организаций дополнительного образования детей

№	Фамилия, имя участника (полностью)	Возраст	Номинация	Ф.И.О. педагога (полностью), e-mail, номер телефона